

112 年科技自造及運算思維教師融入培訓計畫

AR2VR 編輯教學平臺回流研習暨教育訓練推廣

壹、依據教育部推動中小學數位學習精進方案之校園數位內容和教學軟體辦理。

貳、目的：

- (一)因應 108 新課綱教育創新教學，推動中、小學學生活化與翻轉學習，以提升學習品質。
- (二)推廣擴增實境(AR)與虛擬實境(VR)運用於教學，研習相關技術，以發展高效能之創新教學模式。
- (三)為強化本縣轄屬國小、國中推動元宇宙及 AR2VR 新興科技應用，有效讓課程活動正確融入教學現場，提升學校整體新興科技品質，期能落實元宇宙教育發散於花蓮校園之中。
- (四)全面協助宜花 DOC 數位機會教育中心，進行元宇宙相關課程，提升 DOC 在平板及活化教學的新體驗。
- (五)藉由多元的教學素材，豐富教師的專業知識領域，進而培養學生的創造性思考、邏輯整合能力。

參、辦理單位

- (一)主辦單位:花蓮縣政府
- (二)承辦單位:花蓮縣教育處-教育網路中心

肆、時間及場次：

- (一)時間：112 年 3 月 3 日(五)，上午 9 時至下午 16 時止。
- (二)地點:花蓮智慧教育中心 2F。(花蓮縣花蓮市達固湖灣大路 1 號)

伍、研習對象：

- (一)本縣轄屬各級學校(含私立學校)曾參與先前辦理完竣之教育訓練(第一階段)教師，請踴躍出席本次回訓課程。
- (二)本縣轄屬各級學校資訊科技領域教師、自然領域及藝術人文領域教師。
- (三)對於新興科技融入教學議題有興趣之教師。
- (四)宜花 DOC-數位機會中心駐點教師/人員。

陸、報名方式：

- (一)即日起至教育部全國在職進修網報名，研習代碼 3743390。
(<https://www1.inservice.edu.tw/>)
- (二)宜花 DOC 數位機會教育中心採用現場報名。

柒、課程內容:VR 說故事-「洄瀾秘境」

- (一)課程簡介:本課程從 VR 介紹開始，而以國中小教育現場就容易接觸的虛擬實境 VR 為課程的重點，讓參加者藉由體驗與實作來認識 VR。並且以 VR 說故事的方式讓參與

者，從自己學校校園 VR 導覽開始，然後介紹校園附近的私房景點。再藉由各組的成果合併，組成「洄瀾秘境」VR 導覽。

(二)課程表

日期	時間	活動內容	講師
詳如 第四點	09:00 10:30	VR 課程介紹與體驗	臺北市仁愛國中楊昌珣老師
	10:40 12:10	VR 編輯軟體介紹與實作	
	13:00 14:30	360 相片拍攝與相關素材製作	
	14:40 16:00	VR 說故事腳本設計與實作	
	16:00 16:30	綜合座談	

捌、預期效益：

- (一)針對資訊科技互動教學，提升計畫學校受惠於設備進駐後數位學習環境之比例。
- (二)鼓勵教師踴躍參加資訊融入教學研習。
- (三)鼓勵教師運用新興科技硬體及軟體結合，產出資訊融入教學發想，並運用於課程中。
- (四)針對資訊科技進階教學(發展資訊教育特色有助提升學生使用資訊科技於自主學習、問題解決、探索學習、溝通表達或創新等能力)，提升師生受惠於更新後之數位學習環境之比例。
- (五)培育本案種子教師及未來學校相關課程之產出。

玖、注意事項：

- (一)請參與研習的學校或人員先行準備 360° 場景照片 10 張。
- (二)為因應嚴重特殊傳染性肺炎防疫，請參加教師研習期間配戴口罩，並配合量體溫措施有發燒或呼吸道症狀者，請來電請假，避免出席。
- (三)備有午餐，為響應環保，請自備餐具及環保杯。

壹拾、 本計畫經奉核定後實施，修正時亦同。